

BRENNBALLTURNIER DER 5. KLASSEN



Donnerstag, 20.11.2025

Ort:

Sporthalle Goethe-Schule-Harburg
Kerschensteiner Straße / Nähe S - Bahn Harburg Rathaus

Beginn: 10:00 Uhr

Einlass: ab 9:30 Uhr

Meldungen bitte schriftlich bis Donnerstag, den 12. November 2025 an

Oliver Marien
Schulsport-Harburg@web.de

Jede Schule kann mit **bis zu zwei** Mannschaften teilnehmen. Bitte die Brennballregeln beachten!

Achtung: Ab diesem Jahr **muss** jede Mannschaft 2 Wettkampfrichter stellen, die sich im Vorwege mit den Regeln beschäftigt haben! Diese übernehmen Schiedsrichterfunktionen auch während die eigene Mannschaft spielt. Es stehen **keine** Schüler der GSH zur Verfügung!
Die Schiedsrichter sind für die Regelumsetzung, die Kontrolle der Spieleranzahl sowie die Punktetafeln verantwortlich.

Mit sportlichen Grüßen
Marcus Jung,
Liane Kemnitz
Oliver Marien

Anmeldung der Schule: _____

Ansprechpartner: _____ Tel: _____

Klasse 5 _____

Mail: _____

Klasse 5 _____

**Meldeschluss:
12.11.2025**

Brennball-Turnier – Spielregeln

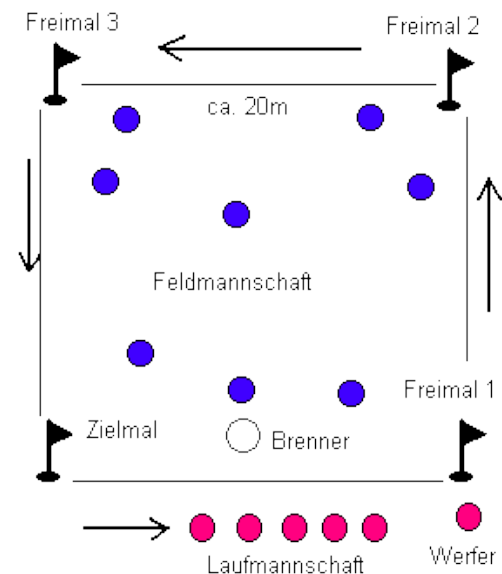
Die Wurfpartei steht hinter der Grundlinie am Start. Die Fangpartei verteilt sich im Feld.

Ein Spieler der Fangpartei steht am Korb. Der erste Spieler der Wurfpartei wirft den Ball ins Feld und muss dann laufen. Der Ball muss ins Feld geworfen werden, dabei ist auch kullern erlaubt. Kommt der Ball zum ersten Mal außerhalb des Feldes auf, so gibt es eine Wiederholung, es sei denn, die Fangpartei hat den Ball vorher berührt.

Der Läufer läuft an der Außenlinie des Feldes entlang (über Ecken laufen ist verboten) und versucht über möglichst viele Laufmale zu kommen. Dabei muss der Bock und die kleinen Kästen (Hindernisse) übersprungen werden. Ein Umlaufen ist nicht gestattet. Gelangt der Ball, bevor ein Läufer das Laufmal erreicht, in den Korb, ist der Läufer "verbrannt". Der "Verbrannte" muss auf dem kürzesten Weg um das Feld herum, zur Grundlinie (Start) zurückkehren und sich erneut anstellen. Er darf nicht durch das Ziel laufen. Aus der

Fangpartei darf nur derjenige den Ball in den Korb werfen, der direkt davorsteht (es wird einer bestimmt, kein Wechsel). Der Spieler der Fangpartei muss mindestens 3 - 5 Schritte vom Werfer entfernt stehen. ("Totenwache" ist nicht erlaubt).

Es dürfen nicht mehr als drei Läufer auf dem Laufmal stehen, kommt der Vierte auf das Laufmal, muss der erste Läufer das Feld verlassen, also weiterlaufen. Es darf solange am Laufmal gewartet werden, bis der nächste wirft (wie bekannt).



Anzahl der Spieler: 12 (5 Mädchen und 5 Jungen + 2 weitere Spieler)

Spielzeit: 2 x 6 Minuten

Ball: Gymnastikball

Zeitspiel, gefährliches Spiel oder unsportliches Auftreten:

- beim ersten Mal im Spiel - Mannschaftswarnung
- beim zweiten Mal - 4 Strafpunkte
- beim dritten Mal - 8 Strafpunkte
- beim vierten Mal - Disqualifikation, der Gegner gewinnt 20:0

Wertung:

Läufer durchs Ziel: 1 Punkt.

Läufer ohne Zwischenstopp durchs Ziel: 3 Punkte („Homerun“)

Ball wird direkt gefangen: 1 Punkt für Mannschaft im Feld

Als Schiedsrichter werden Schülerinnen und Schüler des 8.Jahrgangs der GSH eingesetzt.

Den Anweisungen der Schiedsrichter ist Folge zu leisten.

Fairness & Spaß ist Pflicht!

Spielfeldaufbau Brennballturnier Jg. 5

