



Freie und Hansestadt Hamburg
Behörde für Schule und Berufsbildung

Behörde für Schule und Berufsbildung – Referat Sport –

**An die Sport-Fachvertretungen der
Grundschulen / Primarstufen
der Region Hamburg – Mitte**

Regionalbeauftragte Mitte Grundschulen

Daniel Lenk
Schule Stübenhofer Weg
Stübenhofer Weg 20
21109 Hamburg

herr.lenk0584@gmail.com

Tel: 0176/84018712

Hamburg, den 03.11.2025

Betr.: Einladung Zweifelderball Variante (T-Ball) JG 3&4

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

im September 2026 findet das Zweifelderballturnier für unseren Bezirk in der Primarstufe statt.

Bitte fleißig anmelden und die **Meldefrist xx.xx.2026 16:00 Uhr** beachten.

Sollte eure Schule mehr als 4 Teams haben, schreibt mir bitte vor der Meldung eine eMail. Ich versuche alle Meldungen zu berücksichtigen. Vielen lieben Dank!

Die Regeln befinden sich im Anhang dieses Anschreibens. Sollte es bei den Regeln Unklarheiten geben, meldet euch gerne bei mir.

Bei anderen Fragen stehe ich euch auch gerne zur Verfügung.

Sportliche Grüßen,

Daniel Lenk

Regeln:

- Das Spiel ist eine Variante des normalen Zweifelderballspiels. Es werden Holzbänke zu einem T aufgestellt, sodass das Spielfeld begrenzt ist. Außerdem befinden sich zwei große Kästen mit 3 Hütchen (in der Skizze als X gekennzeichnet) bestückt in dem Spielfeld (siehe Skizze unten)
- Abgeworfene Schülerinnen / Schüler setzen sich auf die Bank am Rande des Spielfeldes (hierbei wird die Reihenfolge, wie man abgeworfen wird eingehalten)
- Als Spielerin / Spieler kann man wieder zurück ins Spielfeld, wenn ein Mitspielender aus demselben Team einen Ball fängt, oder ein Mitspielender ein Hütchen vom Kasten wirft.
Achtung! Wenn ein Hütchen abgeworfen wird, dürfen alle Spielerinnen / Spieler, aus dem Team das ein Hütchen abgeworfen hat, von der Bank wieder zurück ins Spielfeld.
- Gespielt wird mit einer gleichen Anzahl von Schülerinnen und Schülern (Beispiel: (6 Jungen 6 Mädchen / 10 Jungen 10 Mädchen max. 20 Personen auf jeder Spielhälfte)
- gespielt wird je nach Meldungen zwischen 10-15 Minuten, sollte ein Team drei Siegpunkte haben, ist das Spiel vorbei.

Wie gewinnt man eine Runde?

- ...wenn alle Spielerinnen / Spieler eines Teams auf der Bank sitzen (abgeworfen werden)
- ...die drei Hütchen vom Kasten abgeworfen werden

Gewinner ist das Team...

- ...was nach Ablauf der Zeit die meisten Siegespunkte hat.
- ...vor Ablauf der Zeit drei Siegpunkte hat.

Skizze des Spielfeldes



Spielfeld I

Aufenthaltsbereich

Spielfeld II

Unten auszufüllende Meldungen an:
Daniel Lenk: herr.lenk0584@gmail.com

Schulsport - Regionalbeauftragter Mitte Grundschulen -

**Anmeldung
Zweifelderball HH-Mitte 2026
für den 3. & 4. Jahrgang**

SCHULE: _____

Unsere Schule wird am xx.xx...

mit _____ Klassen teilnehmen. (maximal 4 Teams pro Schule)

Bitte hier den Hauptverantwortlichen der Schule an dem o.g. Tag eintragen.

Ansprechpartner ist Frau/Herr _____.

Sie/Er ist telefonisch erreichbar unter der Nummer _____.

Ihre/Seine eMail-Adresse lautet _____.

Schulstempel

Fachvertreter/in Sport