

Der Fachausschuss Volleyball lädt ein zum

# 8. Beachvolleyball-Turnier für 3. und 4. Klassen



Was: Beachvolleyball-Mixed-Turnier 3:3 für Schüler:innen der Klassen 3 und 4

Wann: Montag, 22.06.2026 9:30 – 13:00 Uhr

Wo: Beach Hamburg, Alter Teichweg 220, 22049 Hamburg

Anmeldung: [https://www.schulsport-hamburg.de/Meldesystem-Anmeldung?Veranstaltungs\\_id=312](https://www.schulsport-hamburg.de/Meldesystem-Anmeldung?Veranstaltungs_id=312)  
Meldeschluss ist der 08.06.2026.

Sollte es mehr Anmeldungen als Startplätze geben, dürfen pro Schule maximal 4 Teams teilnehmen. Ansonsten entscheidet der Meldeeingang.

Für das Turnier wird keine Volleyballerfahrung benötigt. Die Regeln und Taktik können in 1-2 Sportstunden erlernt werden. Es kann auf einem Beachfeld oder in einer Sporthalle geübt werden.

Es können klassen- und jahrgangsübergreifende Teams gebildet werden, der FA Volleyball empfiehlt jedoch die Anreise mit der ganzen Klasse (z.B. 24 Kinder in 4 Teams aufteilen)

Bitte gebt in der Anmeldung unter Bemerkungen je einen Teamnamen für die einzelnen Mannschaften an (z.B.: die JBG-Beachgirls).

Die wichtigsten Informationen in Kürze:

- Es können reine Jungs- und Mädchenmannschaften, aber auch gemischte Teams antreten.
- 3 Spieler:innen auf dem Feld, beliebig viele Auswechselspieler:innen.
- Jedes Team hat mindestens 3 Spiele.
- Der genaue Modus wird, zusammen mit weiteren Informationen, nach dem Meldeschluss verschickt.
- Es kann Indoor und Outdoor gespielt werden, also entsprechende Ausrüstung (Sonnenbrille, Sonnencreme usw.) mitbringen.
- Jede Schule muss einen Lehrer als Begleitperson (Aufsichtspflicht) stellen.
- Hilfreich wäre es, wenn jedes Team einen Coach (z.B. Eltern) hätte.
- Spielfeldgröße: 4x8m (senkrecht zum Netz geteiltes Beachvolleyballfeld)
- Netzhöhe: 2,05m
- Spielball: Molten Beachvolleyball „SchoolMaster“ (Typ: MBVSM) oder leichter Hallenvolleyball, zum Beispiel molten V5M2000-L

Bei Fragen: Knut Rettig Knut.Rettig@t-online.de

Mit sportlichen Grüßen

Knut Rettig

# Beachvolleyball Klasse 3 und 4

## Spielidee

Jedes Team versucht den Ball in der Spielfeldhälfte des anderen Teams in den Sand zu werfen. Für jede gelungene Aktion erhält das Team einen Punkt. Landet der Ball außerhalb des Spielfelds im Sand, bekommt das andere Team einen Punkt. Wer bei Spielende mehr Punkte hat, gewinnt das Spiel.

## Spielregeln

- Es dürfen drei Kinder mitspielen. Wechselspieler:innen müssen Abstand zum Feld halten, damit sichtbar ist, wer spielt. Spieler:innenwechsel dürfen nach jedem Punktgewinn durchgeführt werden. Es dürfen beliebig viele Spieler:innenwechsel durchgeführt werden.
- Das Team, dass den Ballwechsel gewonnen hat beginnt mit dem nächsten Anwurf. Der Anwurf erfolgt mit mindestens 3 Meter Abstand zum Netz (wird im Turnier mit einem Hütchen markiert). Der Anwurf muss mit beiden Händen von unten erfolgen.
- Jedes Team muss den Ball drei Mal berühren, das heißt jede Spieler:in aus dem eigenen Team muss den Ball einmal gespielt haben. Beim ersten und zweiten Kontakt darf der Ball gefangen und geworfen werden. Der dritte Ball wird volley (in der Regel Baggern oder Pritschen) ins gegnerische Feld gespielt. Hierzu kann der Spieler:in den Ball fangen und ihn sich selbst noch mal anwerfen oder den Ball direkt spielen. Mit dem Ball in der Hand darf nicht gelaufen werden.
- Nach einer Ballberührung muss der Spieler:in hinter die eigene Spielfeldhälfte laufen (8m Entfernung zum Netz).
- Berührt der Ball beim Aufkommen die Spielfeldmarkierung (Linie) ist er drin.
- Bälle dürfen auch außerhalb des Spielfelds gefangen werden.
- Bei Netzberührungen des Balls wird weitergespielt – Netzberührungen durch Spieler:innen sind ein Fehler und beenden den Spielzug mit einem Punkt für das gegnerische Team.
- Die Spiele werden ohne Schiedsgericht durchgeführt, so dass die Spieler:innen sich über die Punktzugewinne verständigen müssen. Bei unterschiedlichen Meinungen kann der Spielzug wiederholt werden. Die Auswechselspieler beider Teams achten darauf, dass auf der Anzeigetafel der richtige Spielstand angezeigt wird.
- Es muss eine Anwurfreihenfolge festgelegt werden, so dass nacheinander alle Spieler:innen den Anwurf ausführen. Jede Spieler:in darf höchstens zwei Anwürfe hintereinander durchführen, danach muss eine andere Spieler:in des Teams anwerfen.
- Das Spiel dauert ca. 5 Minuten, abhängig von der Anzahl der Meldungen.
- Die Spiele werden von der Wettkampfleitung an- und abgepfiffen.
- Das erstgenannte Team spielt auf der „Banner-Seite“