

Floorball Abzeichen - Aufgabe 1

Dribbelkünstler

Aufgabe

Gestartet wird mit ruhendem Ball von der Startlinie des Parcours. Die Laufrichtung ist durch den Parcours vorgegeben. Dabei soll der Teilnehmer den Ball mit dem Schläger durch die Stangen dribbeln, das erste Hütchen vollständig umkreisen und anschließend das Stangentor mit dem Ball am Schläger durchlaufen, um zum zweiten Hütchen zu dribbeln. Auf der Sprintstrecke muss ein Hindernis mit Ball überwunden werden, um zum dritten Hütchen zu laufen. Durch einen gezielten und entsprechend dosierten Pass, muss der Ball durch ein Stangentor gespielt werden, dass bei gleichzeitigem Umlaufen dieses (rechts oder links herum) der Ball hinter dem Stangentor und vor der Ziellinie wieder aufgenommen werden kann. Die Zeit wird angehalten, wenn der Spieler die Ziellinie vollständig mit Ball überquert.



1-17 Sekunden = 60 Punkte
18-21 Sekunden = 50 Punkte
22-25 Sekunden = 40 Punkte
26-29 Sekunden = 30 Punkte
30-33 Sekunden = 20 Punkte
34-37 Sekunden = 10 Punkte
> 37 Sekunden = 0 Punkte

Wertung

Materialien

- 7x Markierungsstangen
- 5x Markierungshütchen
- 2x Bandmaß
- 1x Stoppuhr
- 1x Schläger
- 1x Ball

Helfer (mind. 3 Personen)

- 1x Zeitnehmer
- 1x Protokollant
- 1x Helfer

Aufbauzeit

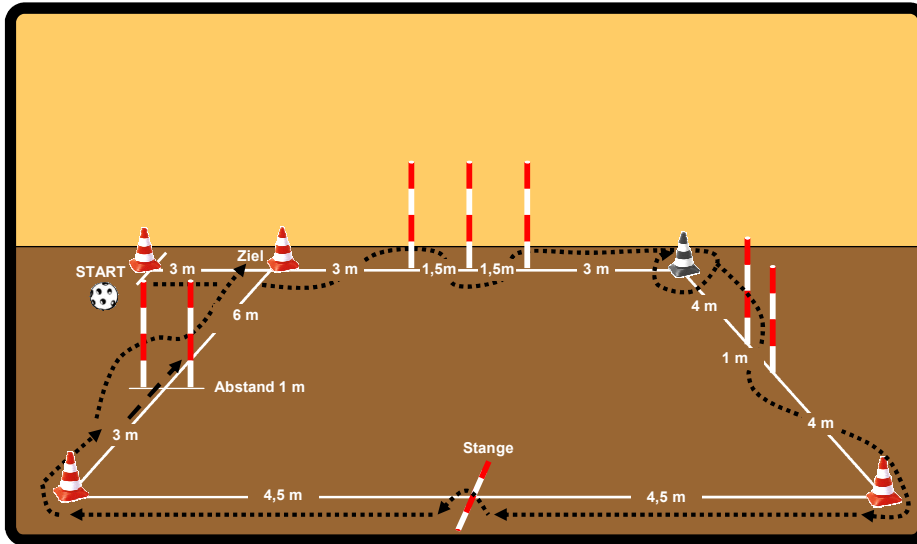
ca. 10 Minuten

Hinweise

- komplexe Übung
- viele Materialien
- hoher Aufwand
- Markierungsstangen zu empfehlen

Material / Helfer / Aufbauzeiten

Dieses Projekt wird unterstützt durch www.floorball-sommercamp.de



Floorball Abzeichen - Aufgabe 2

Kurzpass-Star

Aufgabe

Der Spieler muss den Ball mit Hilfe seines Schlägers 30 Sekunden lang gegen eine Bank spielen. Der Abstand zur Bank beträgt drei Meter. Während der Übung darf zweimal ein Ersatzball verwendet werden. Die Ballannahme erfolgt stets hinter der markierten Grundlinie. Jeder Kontakt mit der Bank zählt als Treffer, auch wenn der Ball nicht über die Passlinie zurückkommt. (Hinweis: In diesem Fall darf der Ball auf die Passlinie zurückgeholt werden!) Der zurückspringende Ball darf nach jedem Rückprall mit dem Schläger kontrolliert oder auch direkt gespielt werden. Der von der Bank hoch zurückspringende Ball muss regelkonform aufgenommen werden. Wenn der/die Teilnehmer/in den Ball vor der Passlinie gegen die Bank spielt, wird der Pass nicht gewertet. Dies ist unbedingt einzuhalten.



Jeder Spieler hat 30 Sekunden Zeit, möglichst viele Pässe zu spielen, wobei jeder regelgerechte Kurzpass, der auf die Bank trifft (auch Kantentreffer, die in die Richtung des Teilnehmers zurückprallen), mit 3 Punkten gewertet wird.

Wertung

Materialien

- 1x Langbank
- 2x Markierungshütchen
- 1x Bandmaß
- 1x Stoppuhr
- 1x Schläger
- 3x Bälle

Helfer (mind. 2 Personen)

- 1x Zeitnehmer / Protokollant
- 1x Helfer

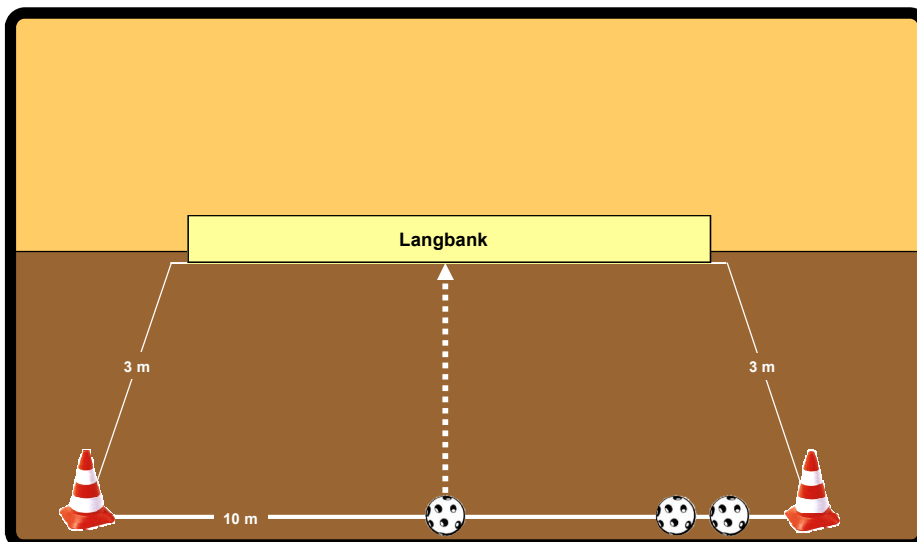
Aufbauzeit

ca. 2 Minuten

Hinweise

- Bandenelemente als Ersatz für eine Bank sind nicht erlaubt
- Passen von Grundlinie prüfen

Material / Helfer / Aufbauzeiten



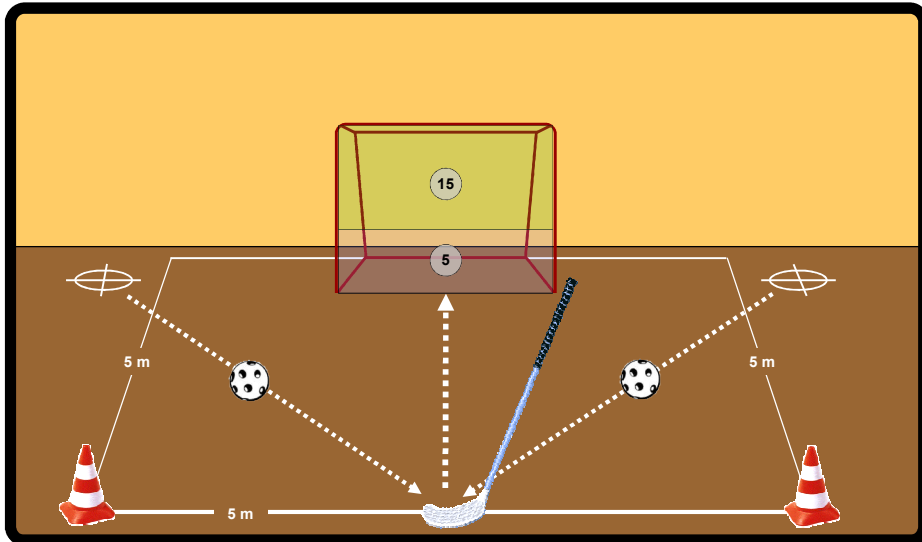
Dieses Projekt wird unterstützt durch www.floorball-sommercamp.de

Floorball Abzeichen - Aufgabe 3

Torschusskönig

Aufgabe

Der Torschuss erfolgt aus dem Stand in Direktabnahme auf ein Wettspieltor. Der Abstand zum Tor beträgt fünf Meter. Es werden von beiden Seiten zwei Pässe auf die angezeigte Schusshand des Teilnehmers gespielt. Das Tor wird in zwei Felder eingeteilt. Die Fünfmeterlinie mit Markierungshütchen abgrenzen. Der Pass erfolgt von der Grundlinie im Abstand von 5m zur Tormitte. Ein Helfer steht seitlich neben dem Tor (links oder rechts). Er passt von den Markierungen je zweimal von links und rechts einen Ball flach auf die angezeigte Vorhand des Teilnehmers. Gute Pässe sind für das Gelingen der Übung entscheidend. Bei einem schlechten Pass, wird der Versuch wiederholt. Wenn der/die Teilnehmer/in den Ball innerhalb der Fünfmeterzone schlägt, wird ein Treffer nicht gewertet. Der Ball muss das Tor treffen.



Wertung

Jeder korrekte Treffer wird im oberen 2/3 Teil mit 15 Punkten und im unteren 1/3 Teil mit 5 Punkten gewertet. Die Punktzahl ergibt sich aus allen vier Versuchen.

Materialien

- 1x Wettspieltor
- 2x Markierungshütchen
- 1x Bandmaß
- 1x Seil / Band
- 2x Schläger
- 2x Bälle

Helfer (mind. 2 Personen)

- 1x Protokollant
- 1x Helfer (guter Passgeber)

Aufbauzeit

ca. 2 Minuten

Hinweise

- Band oder Springseil gut spannen
- flache Pässe spielen
- Teilnehmer zeigt Vorhand an

Material / Helfer / Aufbauzeiten

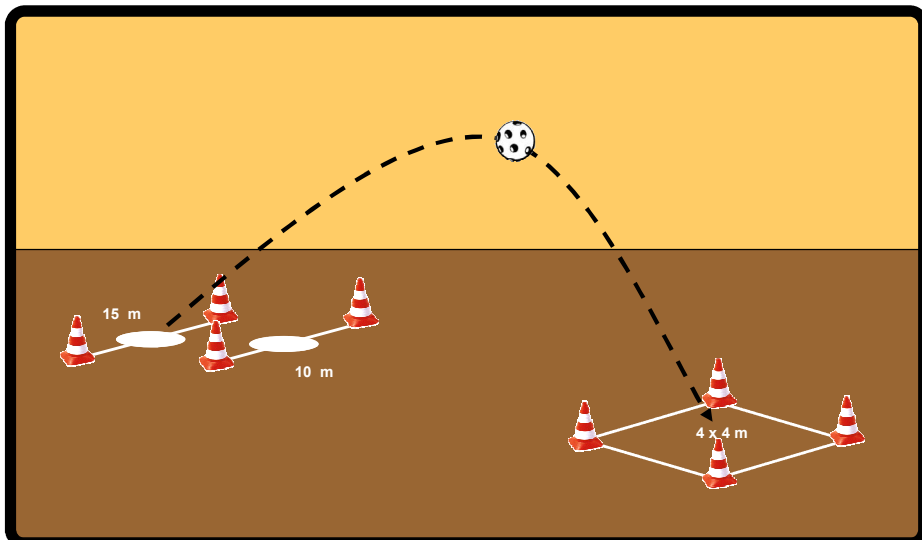
Dieses Projekt wird unterstützt durch www.floorball-sommercamp.de/

Floorball Abzeichen - Aufgabe 4

Flankengeber

Aufgabe

Der Ball wird mit einer gekonnten hohen Flanke oder einem hohen Pass in ein quadratisches Zielgebiet gespielt. Jeder Teilnehmer hat vier Versuche, den ruhenden Ball ins Zielquadrat zu flanken. Die Entfernung zum Zielquadrat beträgt bis 13 Jahre 10m sowie ab 14 Jahre 15m. Der Ball muss nicht im Zielquadrat liegen bleiben. Ein einfaches Treffen zählt bereits als Punkt. Wenn der Ball vorher den Boden berührt, gilt der Versuch als ungültig. Auch die Markierungshütchen und die Linie des Zielquadrats zählen zur Trefferfläche. Der Schlag von der Schusslinie muss nach dem Regelwerk des Verbandes durchgeführt werden (hoher Stock; Ausschwingen des Schlägers).



Wertung

Für jeden Treffer erhält der Teilnehmer 15 Punkte. Die Punkte aller vier Versuche werden zusammengezählt.

Materialien

- 8x Markierungshütchen
- 1x Bandmaß
- 1x Schläger
- 4x Bälle

Helfer (mind. 3 Personen)

- 1x Protokollant
- 1x Helfer (Regel Einhaltung beim Schlag)
- 1x Helfer (Punktezähler am Ziel)

Aufbauzeit

ca. 2 Minuten

Hinweise

- Schlag des Spielers nach Regelwerk bewerten
- schwere Aufgabe für Anfänger

Material / Helfer / Aufbauzeiten

Dieses Projekt wird unterstützt durch www.floorball-sommercamp.de/

Floorball Abzeichen - Aufgabe 5

Penalty-Spezialist



Aufgabe

Torschuss frontal vom Fünf- oder Siebenmeterpunkt auf ein Wettspieltor. Jeder Spieler hat drei Versuche. Die Wertung ergibt sich aus dem abgebildeten Punktegitter. Die Entfernung für Teilnehmer bis zu 13 Jahre beträgt 5m und ab 14 Jahre 7m.

Der/Die Teilnehmer/in schießt dreimal auf das Tor (Punktegitter). Sollte ein geschossener Ball von den Bändern zurückprallen, wird der Versuch wiederholt. Bälle die gegen Pfosten oder Latte geschossen werden, und nicht ins Tor gehen, werden als Fehlversuch gewertet (keine Wiederholung).

Die Punkte aller drei Versuche werden zusammengezählt. Maximal erreichbare Punktzahl sind 60 Punkte.

Wertung

Materialien

- 1x Wettspieltor
- 1x Markierungshütchen
- 3x Seile
- 1x Bandmaß
- 1x Schläger
- 3x Bälle

Helfer (mind. 2 Personen)

- 1x Protokollant
- 1x Helfer (Punktezähler am Tor)

Aufbauzeit

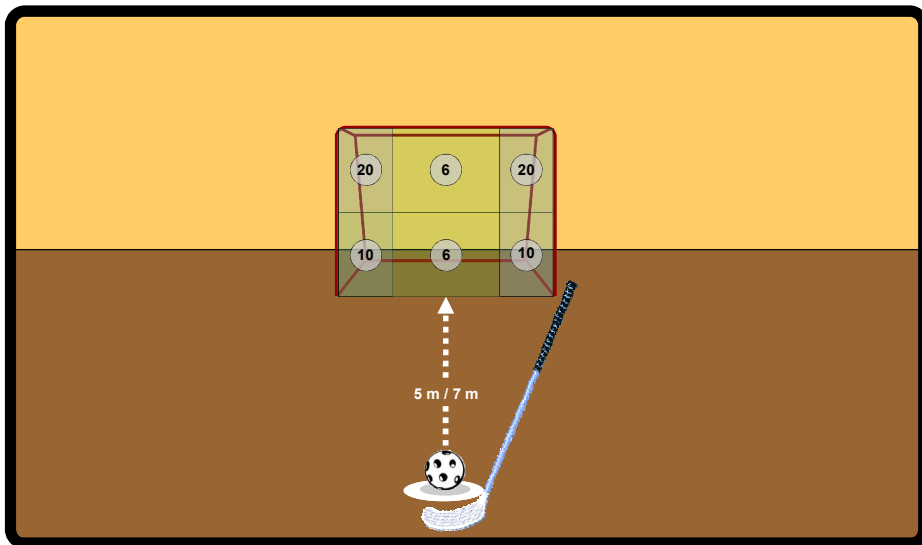
ca. 4 Minuten

Hinweise

- zwei Bänder im Abstand von 40cm vom rechten und linken Pfosten senkrecht zum Boden spannen
- ein drittes mittig horizontal spannen

Material / Helfer / Aufbauzeiten

Dieses Projekt wird unterstützt durch www.floorball-sommercamp.de



Floorball Abzeichen - Wertungstabelle

Dribbeln - Passen - Schießen - Flanken - Zielen



Ziele

- Zugang zum Sport Floorball für Jedermann
- Unterstützung des Schulsports durch einfache vorgegebene Übungen
- Vermarktung des Sportes Floorball mit Kooperationspartnern
- Aufbau von neuer Sportvereine oder Abteilungen
- einfache Alternativen für Feste, Veranstaltungen und Präsentationen
- Entwicklung und Förderung des Sports

Partner

Punktesystem	Kinder 9 bis 13 Jahre	Jugendliche 14 bis 16 Jahre	Erwachsene ab 17 Jahre	Erwachsene ab 40 Jahre	Erwachsene ab 50 Jahre
Gold	230	240	250	240	230
Silber	180	190	200	190	180
Bronze	130	140	150	140	130

Materialien

- 18x Markierungshütchen
- 13x Bälle (Mindestanzahl)
- 7x Markierungsstangen
- 6x Schläger
- 5x Bandmaß
- 4x Seile / Bänder
- 2x Wettspieltor
- 2x Stoppuhr

Helfer (mind. 12 Personen)

- 6x Helfer (Passgeber, Punktezähler)
- 4x Protokollanten
- 2x Zeitnehmer

Aufbauzeit

ca. 10 Minuten in 5 Teams

Material / Helfer / Aufbauzeiten

Dieses Projekt wird unterstützt durch www.floorball-sommercamp.de